

অতি সংক্ষিপ্ত

- 3D Studio Max কী?
- 3D Studio Max -এ ব্যবহৃত ২টি অবজেক্টের নাম লেখ।
- শেড কী?
- Compound object কী?
- Nurbs modeling ?
- V-ray কাকে বলে?
- Animation কী?
- 3D Modeling কয়প্রকার ও কী কী?
- Primitives মডেলিং-এর মাধ্যমে সাধারণত কী ধরনের অবজেক্ট তৈরি করা যায়?
- দুটি Editor materials-এর নাম লেখ।
- কোন “কী” (Key) চাপলে রেন্ডার বক্স প্রদর্শিত হবে?
- 3D Studio Max এ কয়প্রকার ক্যামেরা থাকে, নাম লেখ।
- ‘কী’ ফ্রেমে অ্যানিমেশন নিয়ন্ত্রণের ২টি প্রক্রিয়া লেখ।
- 3D studio Max-এর ২টি ভার্শন-এর নাম লেখ।
- লেদ কী?
- Material slot কী?
- Bend tool-এর কাজ কী?
- Camera কী?
- Max-10-এ V-Ray ভার্শনটি কত?
- Curve editor কী?

সংক্ষিপ্ত

- 2D ও 3D modeling-এর মাঝে পার্থক্য লেখ।
- মেটরিয়ালস এডিটর ডায়ালগ বক্স বলতে কী বুঝায়?
- 3D Max-এ Render-এর কাজ শুরুর পদ্ধতি লেখ।
- টার্গেট ক্যামেরার ৪টি ব্যবহার লেখ।
- Flat shade বলতে কী বুঝায়?
- 3D Max -এ Render-এর কাজ শুরুর পদ্ধতি লেখ।
- অ্যাটাচমেন্ট কন্ট্রোলর কীভাবে কাজ করে, লেখ।
- ম্যাটেরিয়াল লাইব্রেরি বলতে কী বুঝায়?
- Pull down মেনুর অপশনগুলো লেখ।
- মার্ভস মডেলিং-এর ৪টি সুবিধা লেখ।
- লাইটের শ্যাডো তৈরির পদ্ধতি লেখ।
- Image স্যাম্পল বলতে কী বুঝায়?

রচনামূলক

- স্থাপত্যিক নকশায় 3D Studio Max-এর ভূমিকা বর্ণনা কর।
- Texture mapping সম্পর্কে বিস্তারিত বর্ণনা দাও।
- Light-এর Parameter সম্পর্কে আলোচনা কর।
- অ্যানিমেশনের রেন্ডারিং ও সেভিং প্রক্রিয়ার বিস্তারিত বর্ণনা দাও।
- 3D Max-এর মেইন টুলবারগুলোর নাম লিখে ২ ধনের Toolbar-এর বর্ণনা দাও।
- বিভিন্ন প্রকার Light শনাক্তকরণ প্রক্রিয়া বর্ণনা কর।
- Render সেট-আপ সম্পর্কে বিস্তারিত আলোচনা কর।

- Animation-এর মৌলিক ধারণা সম্পর্কে বিস্তারিত আলোচনা কর।
- যে-কোনো তিন (৩) ধরনের Create প্যানেলের বর্ণনা দাও।
- সারফেস মডেলিং তৈরির প্রক্রিয়া বর্ণনা কর।
- Material ও Mapping-এর মাঝে পার্থক্য লেখ।
- অ্যানিমেশনের কাজের গতি আলোচনা কর।