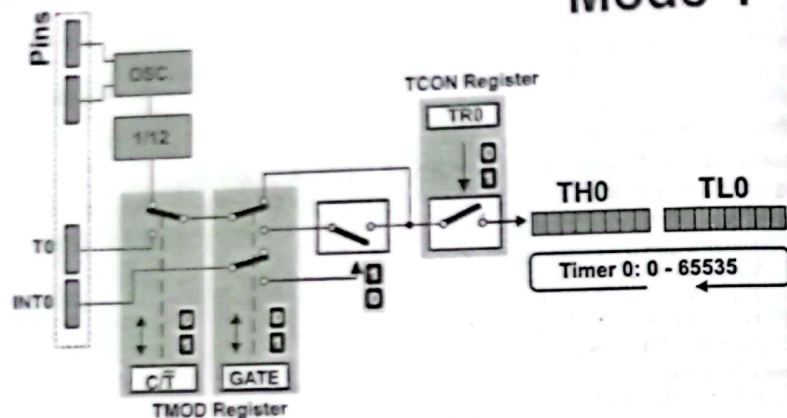


Timer Mode-1

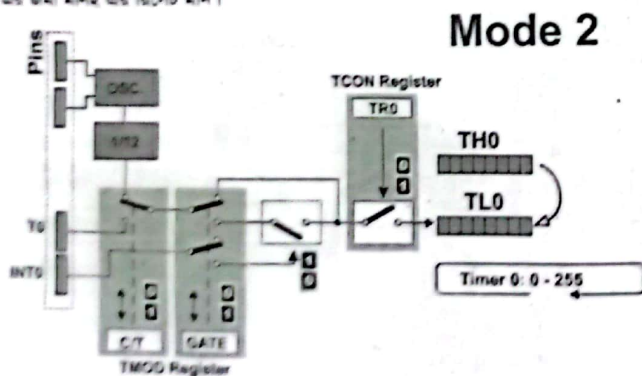
- (1) এটি 16 বিটের টাইমার।
- (2) এতে উচ্চ রেজিস্টার (16 বিট) থাকবে যা।
- (3) এটি উচ্চ টাইমারের ক্ষেত্রে ব্যবহৃত হয়।
- (4) TCON register এর TR0 বিট সেট করে এটাকে চালু করা হয়।
- (5) এর সর্বোচ্চ গণনার সীমা 0-65535।
- (6) টাইমার Overflow হলে TF flag bit উৎপন্ন হয়।



চিত্র-৪.২ : Timer mode 1

Timer Mode-2

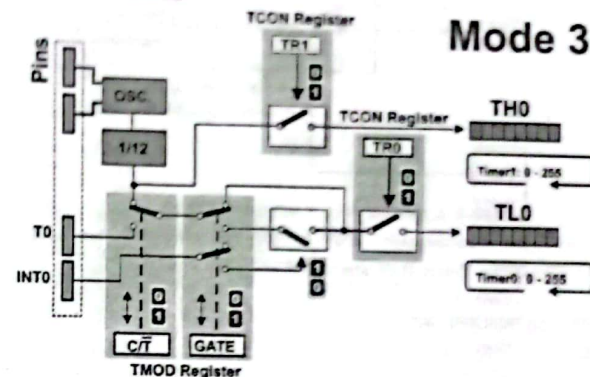
- (1) এটি একটি 8 বিটের টাইমার।
- (2) এটি একটি auto-reload mode.
- (3) TH, reload value ধারণ করে এবং TL, হলো টাইমার।
- (4) এটি উচ্চ টাইমারের ক্ষেত্রে প্রযোজ্য।
- (5) TCON register এর TR1 বিট সেট করে এটাকে চালু করা হয়।
- (6) এর সর্বোচ্চ গণনার সীমা 0-255।
- (7) টাইমার overflow হলে TF flag bit উৎপন্ন হয়।
- (8) TH, এর জমা মানই এর রিসেট মান।



চিত্র-৪.৩ : Timer mode 2

Mode 1**Timer Mode-3**

- (1) এটি একটি split-timer mode.
- (2) এটি Timer 0 ও Timer 1 এর ক্ষেত্রে ভিন্ন।
- (3) যদি Timer 0 কে Timer mode 3 তে পরিণত করা হয়, তবে এটি 8 বিটের দুটি টাইমারের বিকল্প হয়।
- (4) এতে টাইমার রান বিট হলো TR0 ও TR1.
- (5) এর সর্বোচ্চ গণনার সীমা 0-255।



চিত্র-৪.৪ : Timer mode 3

৪.৪ টাইমারকে বিভিন্ন মুডে সেটিং এর কোড**(Write Code for Setting Timer in Different Mode)**

টাইমারকে সাধারণত সঠিক অপারেটিং মুডে সেট করার জন্য প্রোগ্রামার তরফে সূচিত করতে হয়। টাইমারকে বিভিন্ন মুডে সেট করার জন্য একটি বিশেষ রেজিস্টার TMOD ব্যবহৃত হয়। টাইমার মুড সেট করার জন্য নিচে একটি নির্দেশনা উল্লেখ করা হলো:

MOV TMOD, #00010000B

এই নির্দেশনার সম্পাদনের ফলে TMOD রেজিস্টারের বিটগুলোর অবস্থা নিম্নরূপ হয়:

Timer 1				Timer 0			
Gate	C/T	M1	M0	Gate	C/T	M1	M0
0	0	0	1	0	0	0	0

এটি Timer 0 এর মুড বিটগুলোকে ক্রিমার করে এবং Timer 1 এর মুড বিটকে সাজায়। এতে M1 = 0, M0 = 1 যা

Timer 1 এর mode 1 (16 বিট টাইমার) নির্দেশ করে, C/T = 0 যা টাইমার অপারেশন বুঝায় এবং Gate = 0 অর্থাৎ টাইমার অভ্যন্তরীণ ক্লকে পরিচালিত। এই অবস্থায় TCON রেজিস্টারে TR1 বিট সেট করলে টাইমার চলবে।

অনুরূপভাবে Timer 0 কে mode 1 চালিত করার জন্য টাইমার সূচনা কোড নিম্নরূপ:

```
MOV TMOD, #00000001B ; Timer 0 mode 1
SETB TR0 ; Start Timer 0
```

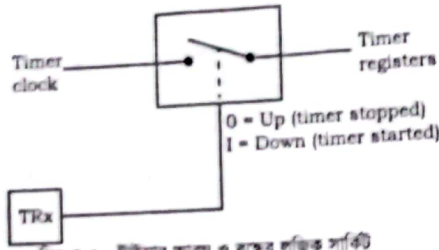
এভাবে অন্যান্য মুডে Timer 0 ও Timer 1 চালিত করার কোড উল্লেখ করা হলো:

```
MOV TMOD, #00100000b ; Timer 1 mode 2
MOV TMOD, #00000100b ; Timer 1 mode 2
MOV TMOD, #00110000b ; Timer 1 mode 2
MOV TMOD, #00000011b ; Timer 1 mode 2
MOV TMOD, #01100000b ; Timer 1 mode 2
```


৪.৫ টাইমার আরম্ভ, বন্ধ ও নিয়ন্ত্রণ প্রক্রিয়া ব্যাখ্যা

(Explain the Procedure of Starting, Stopping and Controlling Timer)

TCON রেজিস্টারের Run control bit, TR_x দ্বারা টাইমারকে আরম্ভ বা বন্ধ করার সরলতম পদ্ধতি। সিস্টেম রিসেট TR_x ও রিসেট হয় এবং টাইমারও অকার্যকর বা বন্ধ হয় (নিষ্ক্রিয় চিত্র)। টাইমারকে চালু করতে সফটওয়্যারের সাহায্যে TR_x কে সেট করতে হয়।



চিত্র-৪.৫ : টাইমার আরম্ভ ও বন্ধের লজিক সার্কিট

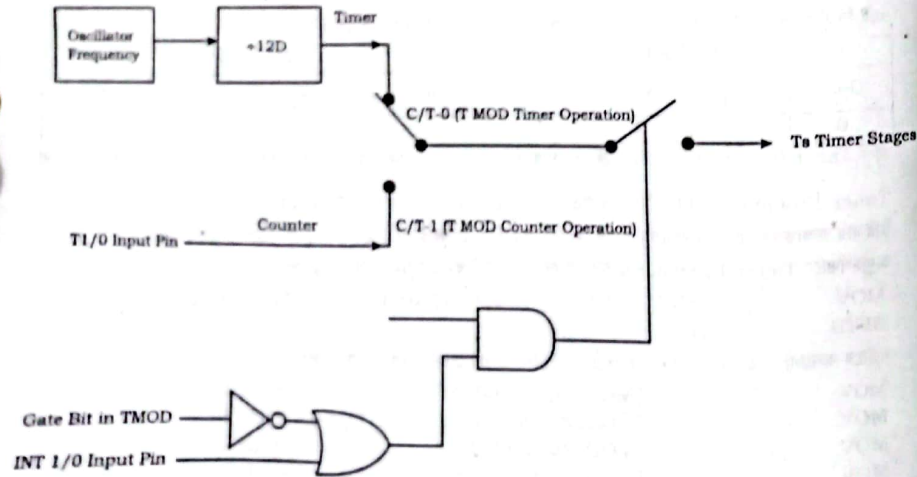
যেহেতু TCON একটি bit addressable রেজিস্টার, তাই TR_x সেট/রিসেট করে প্রোগ্রামে টাইমারকে সহজেই Start/stop করা যায়। যেমন- Timer 0 কে start করার জন্য কোড :

```
SETB TR0
```

এবং Timer 0 কে stop করার জন্য কোড :

```
CLR TR0
```

টাইমারকে নিয়ন্ত্রণ করতে হয় TMOD রেজিস্টারের Gate বিট এবং বাহ্যিক ইনপুট INT_x সিগন্যাল ব্যবহার করে। Gate কে High করে INT_x সিগন্যাল দ্বারা টাইমারকে নিয়ন্ত্রণ করা হয়। এটি পালসের প্রশস্ততা নির্ণয়ের জন্য খুবই উপযোগী। মনে করি, INTO এর অবস্থা Low কিন্তু পরিমাপকৃত সময়ের জন্য পালস এর অবস্থা High। যদি Timer 0 কে mode 2 (16 বিট) কে চালনা করা হয়, তবে TLO/TH0 = 0000H, Gate = 1 এবং TR0 = 1। যখন INTO এর অবস্থা High হয়, তখন টাইমারের Gate ON হয় এবং ক্লকের হার 1 MHz হয়। আবার যখন INTO এর অবস্থা Low হয়, তখন টাইমারের Gate OFF হয় এবং TLO/TH0 এর গণনাই হলো মাইক্রোসেকেন্ডে পালসের সময়কাল।



চিত্র-৪.৬ : ৮০৫১ এর অভ্যন্তরীণ টাইমার লজিক সার্কিট

৪.৬ একটি টাইম ডিলে তৈরির জন্য টাইমারের প্রাথমিক মানের হিসাব

(Calculate the Initial Value of Timer for Creating a Certain Delay)

একটি নির্দিষ্ট মানের টাইম ডিলে তৈরির জন্য টাইমারের প্রাথমিক মান নির্ণয় করা প্রয়োজন। উদাহরণস্বরূপ করা যাক সিস্টেম অসিলেটর ফ্রিকুয়েন্সি 11.0592 মেগাহার্টজ এবং 5 মিলিসেকেন্ড টাইম ডিলে তৈরির জন্য Timer 0 এর প্রাথমিক মানের হিসাব নিচে দেখানো হলো :

আমরা জানি, ৮০৫১-এ একটি একক মেশিন সাইকেল 12টি ক্রিস্টাল পালস নিয়ে গঠিত। যেহেতু ক্রিস্টাল ফ্রিকুয়েন্সি 11.0592 মেগাহার্টজ, সুতরাং টাইমারের ক্লক সাইকেল সময়কাল

$$= \frac{12}{11.0592} = 1.085 \text{ মাইক্রোসেকেন্ড}$$

টাইম ডিলে = ডিলে মান $\times$ টাইমারের ক্লক সাইকেল সময়কাল

$$\begin{aligned} \text{ডিলে টাইম} &= \frac{\text{টাইম ডিলে}}{\text{টাইমারের ক্লক সাইকেল সময়কাল}} \\ &= \frac{5 \text{ মিলিসেকেন্ড}}{1.085 \text{ মাইক্রোসেকেন্ড}} \\ &= 4608 \text{ ক্লক} \end{aligned}$$

অর্থাৎ টাইমার roll over করার পূর্বে 4608টি ক্লক গণনা করে। যদি টাইমারকে mode 1 এ অপারেট করা হয়, তবে এর সর্বোচ্চ কাউন্ট হয় 65536।

$$\begin{aligned} \text{সুতরাং টাইমারের Reload মান} &= \text{টাইমারের সর্বোচ্চ গণনা} - \text{ডিলে মান} \\ &= 65536 - 4608 \\ &= 0 \times \text{EE}00\text{H} \end{aligned}$$

সুতরাং TH0 ও TLO রেজিস্টারের প্রাথমিক মান যথাক্রমে

$$\text{TH} = 0 \times \text{EE} \text{ H এবং}$$

$$\text{TLO} = 0 \times 00\text{H}$$

৪.৭ টাইমার ব্যবহার করে ৮০৫১ প্রোগ্রাম

(Write Subroutine for Creating Delay of Certain Amount of Time Using Timer)

প্রোগ্রাম- ১ : টাইমার ব্যবহার করে টাইম ডিলে তৈরির সাবরুটিন লেখ।

সমাধান :

নিচে Timer 0 ব্যবহার করে 100 মাইক্রোসেকেন্ড টাইম ডিলে তৈরির একটি সাবরুটিন প্রোগ্রাম উল্লেখ করা হলো :

: Delay using Timer 0

```
DELAY :   MOV TMOD, #01H      ; initialize TMOD, Timer 0, mode 1
          OV TLO, #47H       ; initialize TLO
          OV TLO, #FFH       ; initialize TH0
          SETB TR0            ; start timer
          JNB TF0, Wait       ; wait for TF0
          CLR TR0             ; stop timer
          CLR TF0             ; clear TF0
          RET
```